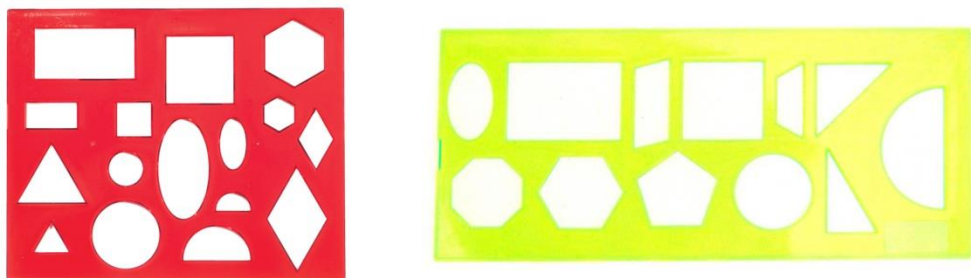


Секреты общения с ребёнком

СЕКРЕТ 6: как играть с геометрическими трафаретами



Наверное, у каждого дома среди прочих канцтоваров найдётся трафарет с геометрическими фигурами.

Зачастую он лежит без всякой надобности и используется крайне редко.

Однако, вещь эта весьма полезная, особенно для любознательных дошкольников.

Предлагаем вашему вниманию несколько простых, но полезных занятий с использованием геометрических трафаретов.

Игры направлены на закрепление знаний детей:

- ♥ зрительный образ и названия геометрических фигур;
- ♥ определение формы окружающих предметов, отображение формы на плоскости;
- ♥ сравнение и преобразование геометрических фигур;
- ♥ пространственные ориентировки на плоскости;
- ♥ развитие зрительного внимания и памяти, мышления и логики.

✓ ИГРА 1:

Рассмотрите вместе с ребёнком трафарет, покажите и назовите все фигуры. Обратите внимание ребёнка, что фигуры разные по размеру (большие и маленькие).

Покажите ребёнку, как правильно держать трафарет, обводить и штриховать фигуры внутри трафарета.

Проговаривайте цвет, форму, размер фигур.



✓ ИГРА 2:

Обводим фигуры по трафарету, запоминая названия.

Круг – фигура без углов; растянули круг получился **овал**;

У **треугольника** три уголка; у **квадрата** – четыре уголка и все стороны одинаковые; у **прямоугольника** – четыре уголка, две стороны короткие и две длинные.

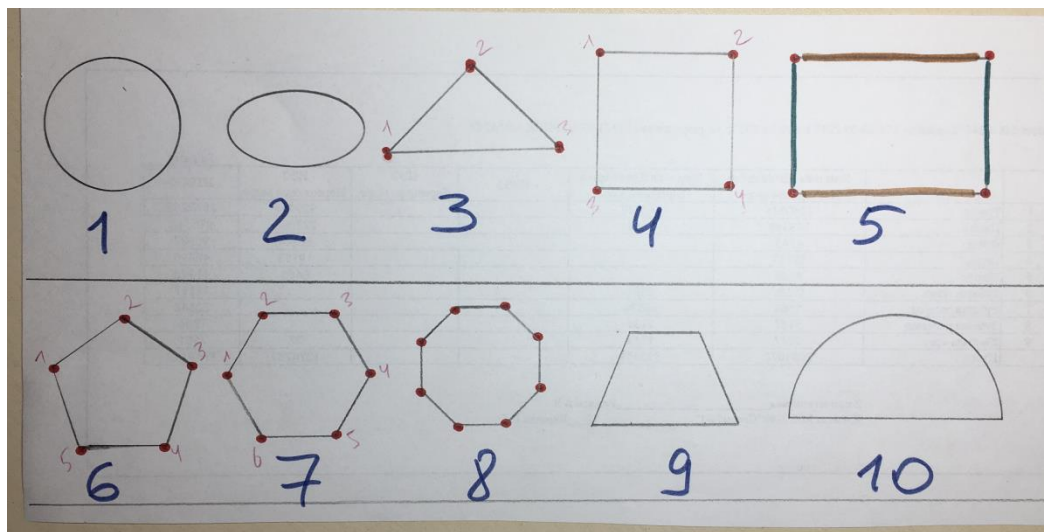
Названия **многоугольников** по количеству углов:

4 уголка – **четырёхугольник**, 5 – **пятиугольник**,

6 – **шестиугольник** и т.д.

Похожа на юбку – **трапеция**; половина круга – **полукруг**.

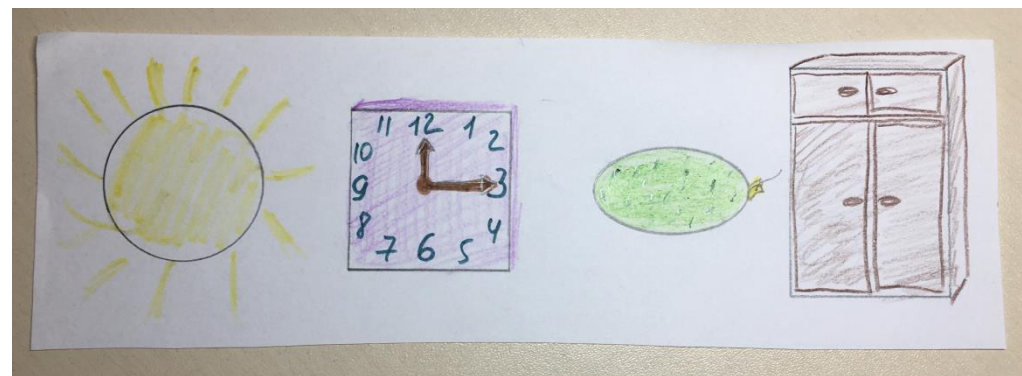
Пронумеровать фигуры слева направо, проговорить, что на каком месте стоит.



✓ ИГРА 3:

Подключаем фантазию и жизненный опыт))

Дорисовать фигуры до реальных предметов, проговорить, что получилось, закрыть картинки листом бумаги и назвать их по памяти.

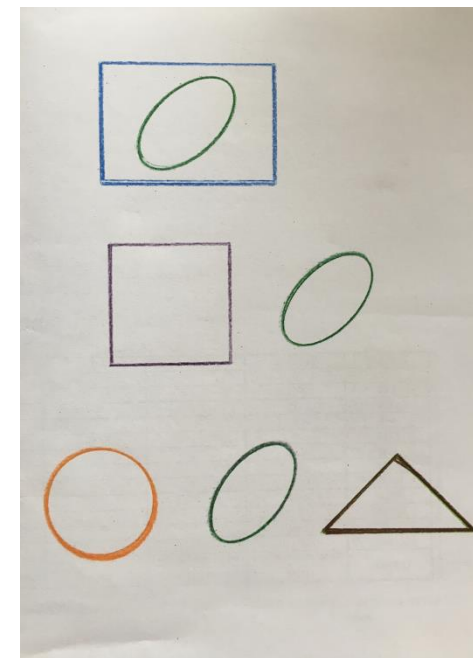


✓ ИГРА 4:

Расположить фигуры по инструкции на слух.

Например:

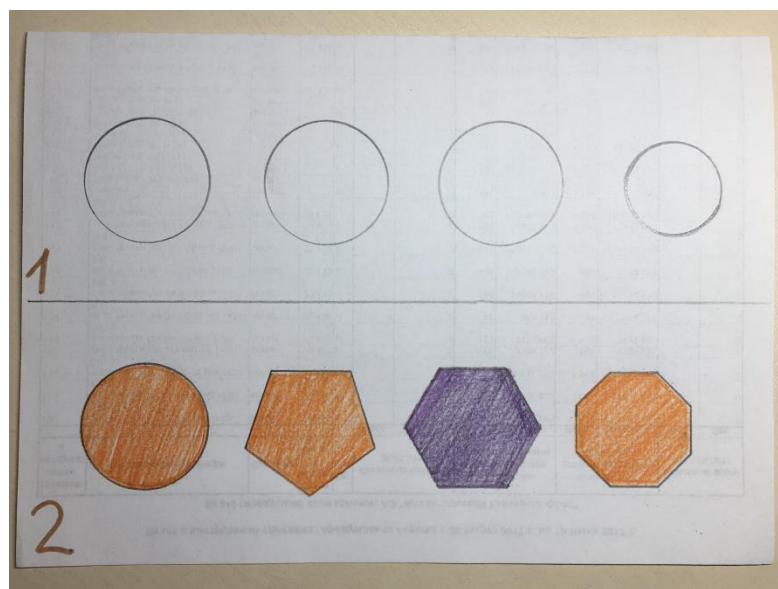
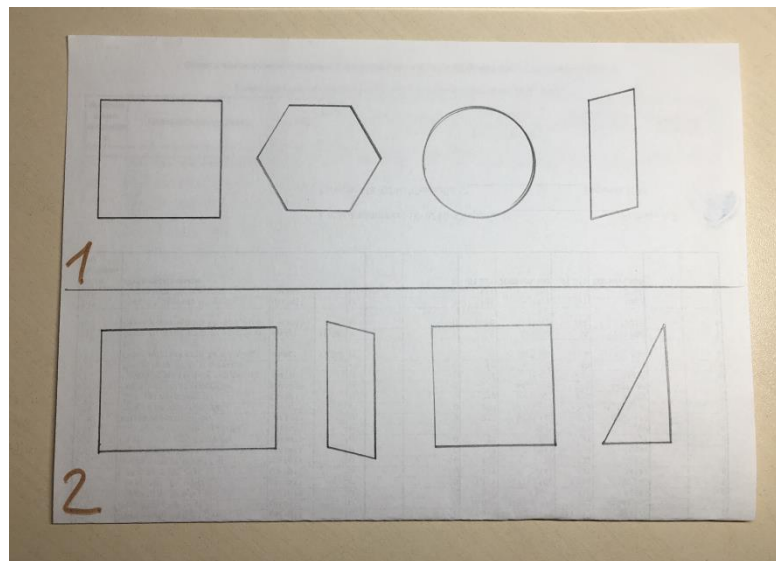
Овал внутри прямоугольника;
Овал снаружи квадрата, справа;
Овал между кругом и
треугольником... и т.д.



✓ ИГРА 5:

Взрослый: нарисовать фигуры с помощью трафарета по рядам.

Ребёнок: назвать какая фигура «лишняя» в каждом ряду и объяснить почему.

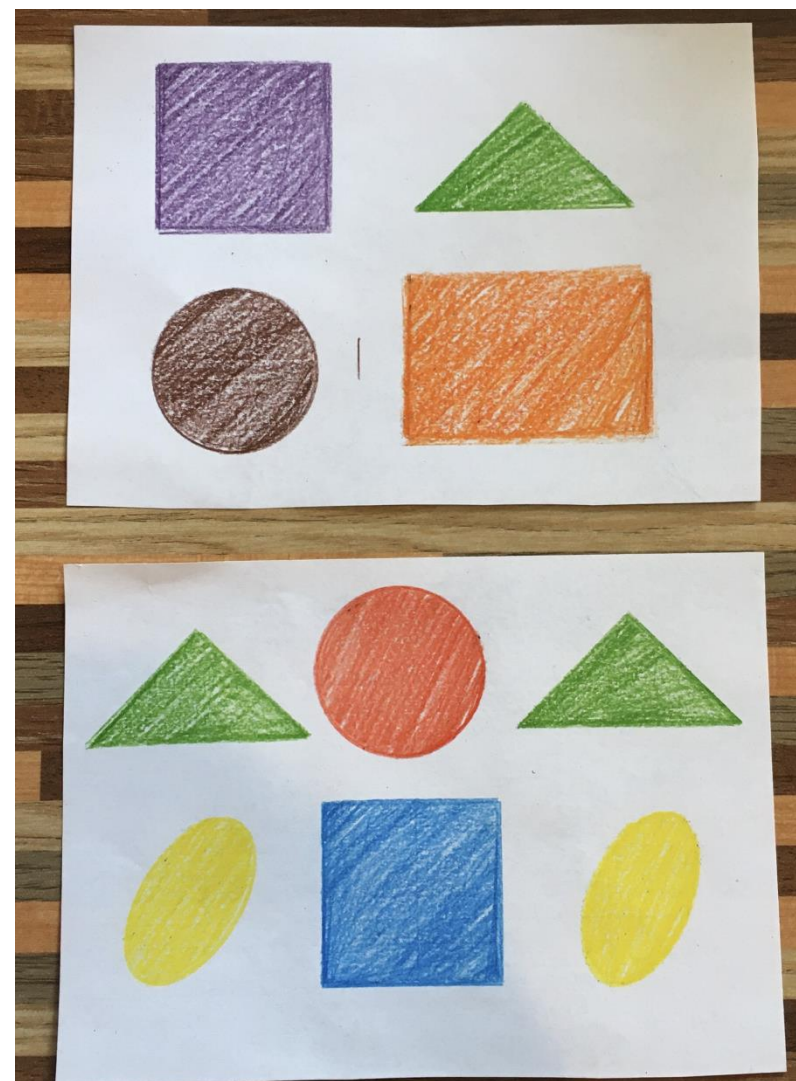


✓ ИГРА 6:

Взрослый: обвести фигуры по трафарету, заштриховать цветными карандашами.

Ребёнок: проговорить цвет и форму. Закрыть картинку листом бумаги, повторить рисунок по памяти.

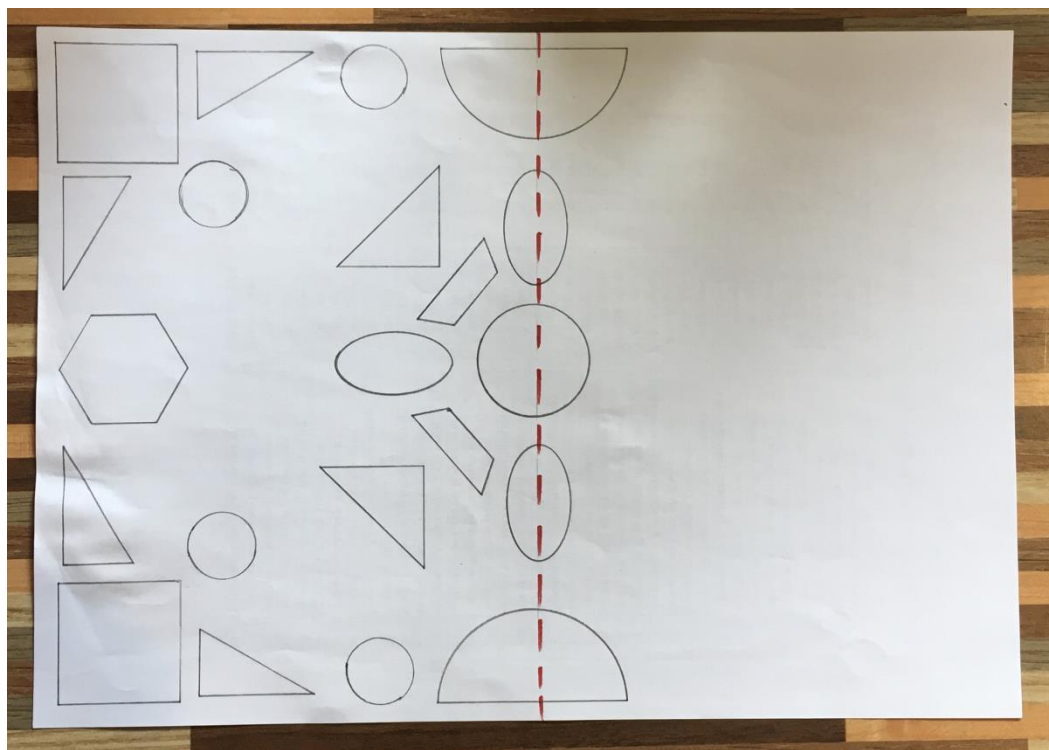
Начинайте с 3-4 фигур, постепенно усложняя задание.



✓ ИГРА 7:

Взрослый: с помощью трафарета нарисовать половину «бабушкиного ковра».

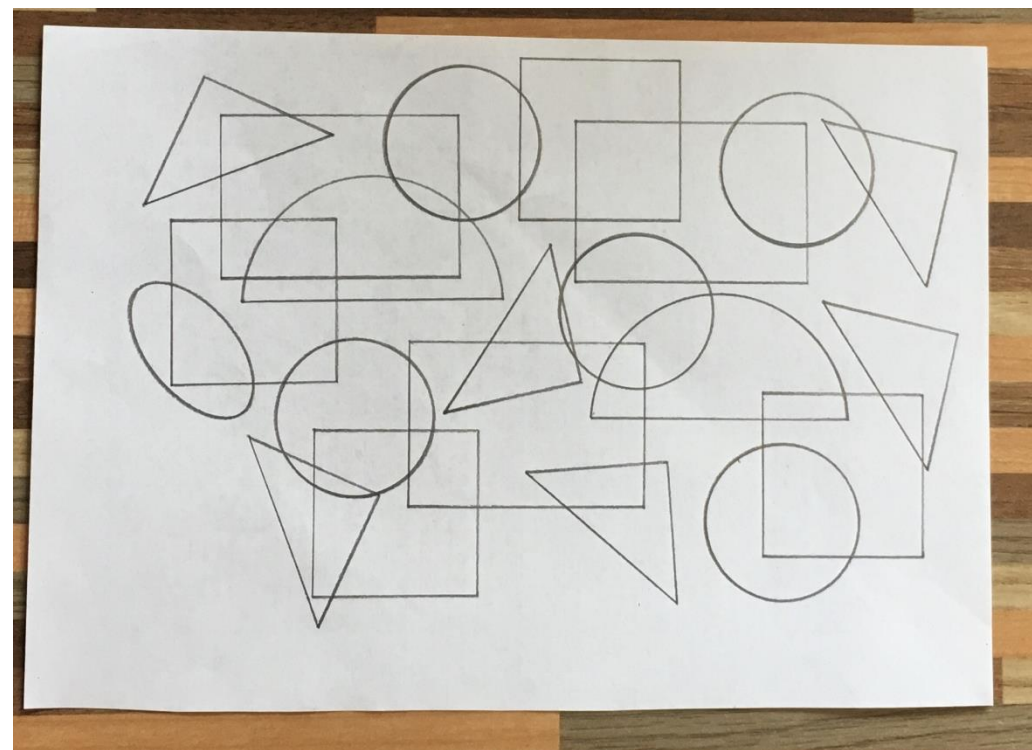
Ребёнок: дорисовать «бабушкин ковёр», сохраняя симметрию. Раскрасить цветными карандашами.



✓ ИГРА 8:

Взрослый: нарисовать с помощью трафарета «путаницу» из геометрических фигур.

Ребёнок: найти в «путанице» все геометрические фигуры, посчитать по сколько фигур получилось, каких фигур больше, каких меньше.



✓ **ИГРА 9:**

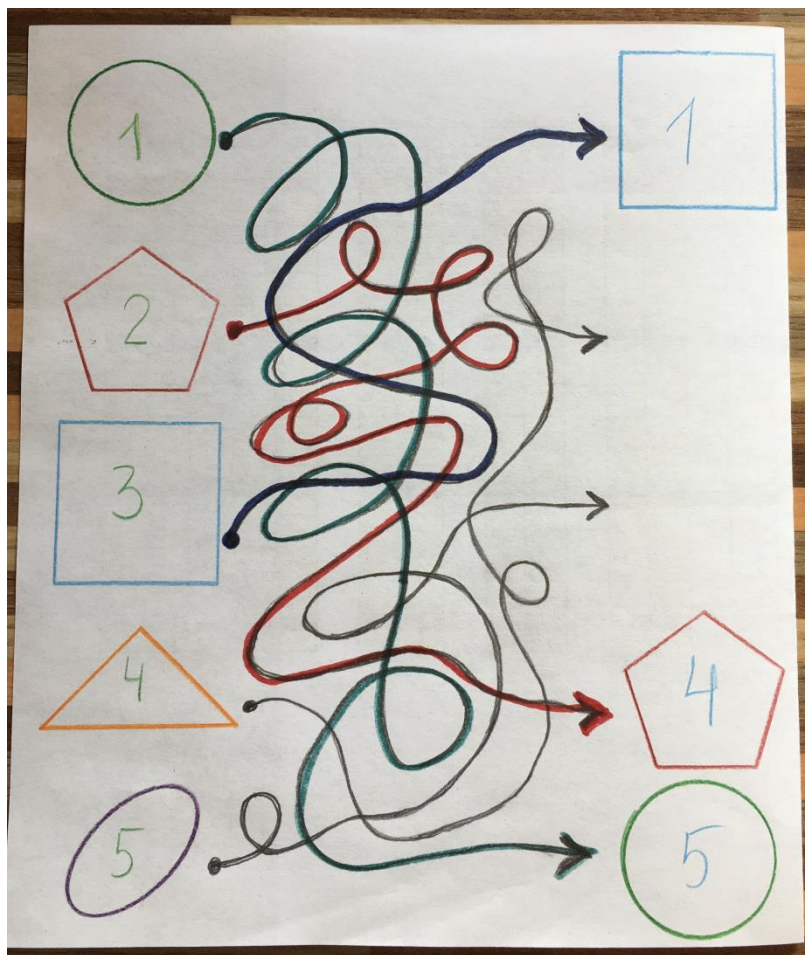
Взрослый: нарисовать с помощью трафарета геометрические фигуры на листе бумаги слева в столбик.

Провести запутанные дорожки.

Ребёнок: переместить фигуры по дорожкам на новое место.

Проговорить, откуда и куда переместилась фигура.

Например, круг был слева на первом месте, а теперь справа на пятом месте; квадрат был слева на третьем месте, а теперь справа на первом месте... и т.д.



✓ **ИГРА 10:**

Преобразование геометрических фигур при помощи трафарета.

Например: нарисовать круг из двух полукругов;

разделить квадрат на два треугольника;

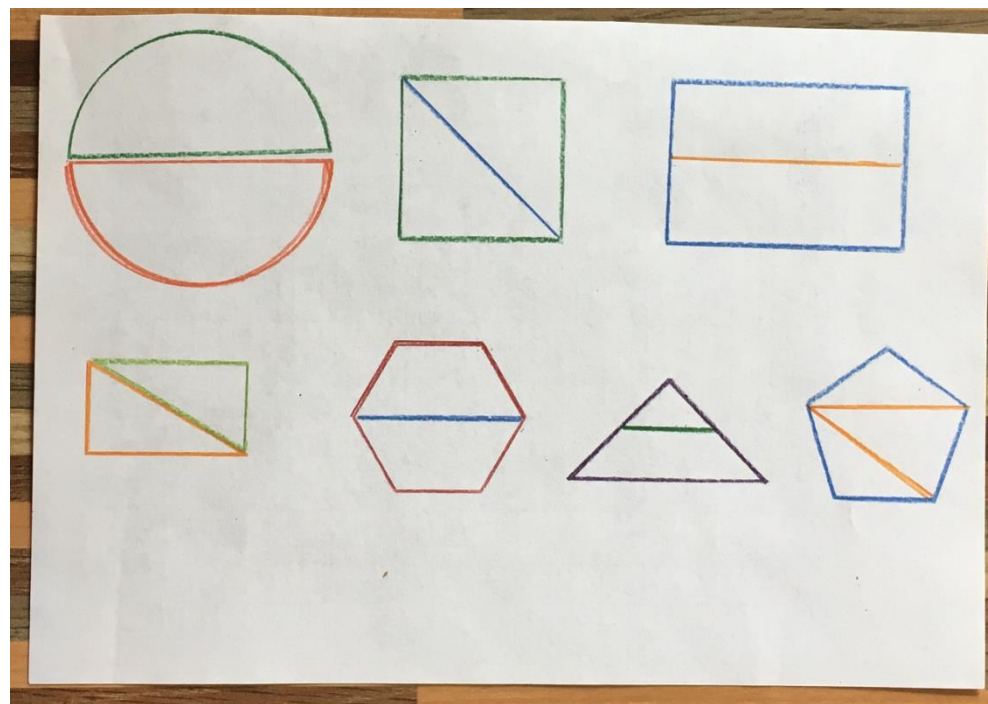
разделить большой прямоугольник на два маленьких;

нарисовать прямоугольник из двух треугольников;

разделить шестиугольник на две трапеции;

разделить большой треугольник на маленький треугольник и трапецию;

разделить пятиугольник на три треугольника... и т.д.



✓ ИГРА 11:

Преобразование геометрических фигур при помощи трафарета с учётом их свойств (форма, цвет, размер).

Рисуем фигуру по трафарету (голубой круг), затем изменяем один признак (например, цвет) и получаем новую фигуру (зелёный круг) и т.д.

Затем усложняем: меняем одновременно два признака, потом три признака и получаем новые фигуры.

